

LiSSSn!

Adventure music game – Musik lernen als Abenteuer

<http://www.liSSSn.com/>

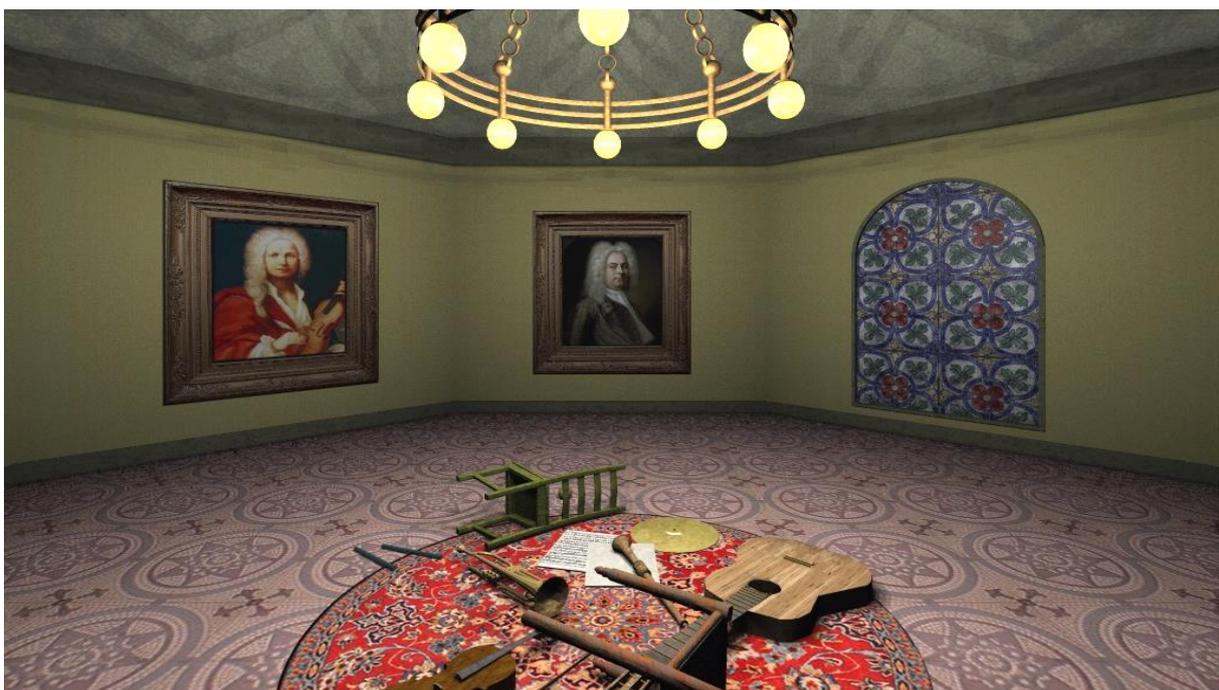
Ein nächtlicher Park, ein barockes Schloss und eine weit verzweigtes Höhlensystem sind einige der Schauplätze eines neuen Adventure-Games, das zur Zeit unter der Mitwirkung von

Knut Müller (RHEM) entsteht.

Auf der Suche nach einem gestohlenen, magischen Musikinstrument begibt sich der Spieler auf die Reise in eine geheimnisvolle Welt.

Die klassische Musik ist der rote Faden, der sich nicht nur durch die Story sondern auch durch die Rätsel zieht.

Das Spiel ist für Kinder und Jugendliche angelegt, aber der Anspruch und die Komplexität der Spielwelt machen das Adventure auch für Erwachsenen zu einer Herausforderung.













**Für die Zusendung der neusten Screens,
geht mein Dank an Torsten (Levanni)**

u.



Joselie (Jutta).









Lisssn!

Adventure music game – Musik lernen als Abenteurer

“Lisssn” ist ein Abenteurer-Computerspiel zum Erlernen von musikalischen Grundlagen, das derzeit in Entwicklung ist.

Es handelt sich um ein point&click-Spiel für Kinder und Jugendliche.

Dabei navigieren die Spieler per Mausclick durch ein Schloss und müssen selbständig herausfinden, wie man Türen öffnet und Hindernisse überwindet um schließlich die Aufgabe des Spieles zu lösen, nämlich die Märchengestalt “La Musica” aus dem Kerker zu befreien.

Das gelingt durch das Auffinden von versteckten Hinweisen und das Sammeln von verschiedenen Inventaren.

Die Rätsel sind didaktisch aufgebaut: Zu Beginn sind etwa Klänge von Geräuschen zu unterscheiden, später unterschiedliche Tonhöhen und schließlich müssen Noten und Rhythmen erkannt werden.

“Lisssn!” weckt den Spieltrieb der Kinder und motiviert sie damit, Ihre musikalischen Kenntnisse zu erweitern.

Wenn sie als Höhepunkt “La Musica” aus dem Kerker befreien, lösen sie damit die letzte Aufgabe und haben nebenbei musikalische Basiskompetenzen erworben.

Release: ca. 2015

 Lisssn! 

Adventure music game – Musik lernen als Abenteurer

Li^{ss}sn!

Adventure music game – Musik lernen als Abenteuer



Knut Müller

Bildender Künstler, Komponist und Computerkünstler.

<http://www.mueller-knut.de/>

**Copyright 2002, Knut Müller
All rights reserved.**

LiSSSn!

Adventure music game – Musik lernen als Abenteuer



Info (26.11.2017) von Jutta!

Eine kurze Zwischenmeldung dieser Tage von Knut:

"LiSSSn für Mac ist veröffentlicht, d.h. die Windows-Version wird bestimmt auch noch vor Weihnachten rauskommen."

Hier der Link für MAC-Geräte:

<https://itunes.apple.com/de/ap...l=en&mt=12>

Liebe Grüße
JB

News: 03. 02. 2018

Mail von Knut:

Dear friends of Rhem,
I like to announce the release of our adventure-game LISSSN
on
Steam (Windows-Version) and in the MacAppStore (Mac-
Version).

<http://store.steampowered.com/app/768270/Lisssn/>
(special promotion offer -15% ends February 7th.)

<https://itunes.apple.com/de/app/lisssn/id1298984232?l=en&mt=12>

http://www.moz.ac.at/user/rwolff/Lisssn/index_en.html
<https://m.facebook.com/robertwolff.knutmueller/>

LISSSN is the result of a cooperation between Robert Wolff,
professor
em. for Music and eLearning at the Mozarteum Salzburg Austria
and me.

Kind regards, Yours Knut Mueller

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

Liebe Freunde von Rhem,
ich freue mich ankündigen zu dürfen, dass unser
Adventure-Games **LISSSN** veröffentlicht
wurde und bei Steam (Windows-Version) und im MacAppStore
(Mac-Version) verfügbar ist.

<http://store.steampowered.com/app/768270/Lisssn/>

(spezieller Einstiegspreis -15% bis 7. Februar)

<https://itunes.apple.com/de/app/lisssn/id1298984232?l=en&mt=12>

<http://www.moz.ac.at/user/rwolff/Lisssn/index.html>
<https://m.facebook.com/robertwolff.knutmueller/>

LISSSN entstand in Kooperation zwischen Robert Wolff, em.
Professor
für Musik und eLearning am Mozarteum Salzburg Österreich
und mir.
Herzliche Grüße, Knut Müller



<http://www.adventureinsel.de>

Update: 03. 02. 2018

by Locke