



Paris, April 1st, 2009

Microïds, the owner of the Syberia franchise, announces the production of a new episode in the adventures of Kate Walker on the PlayStation 3 console and PC, bringing together console manufacturers with the world of the PC through a major collaborative innovation.

Syberia 3, the new episode in the adventures of Kate Walker, actually allows those playing on PC and those playing on PS3 to collaborate online, thanks to a simultaneous data exchange and sharing mode on the two platforms.

Syberia 3 will therefore see teams of players being formed so as to optimize their chances of reaching the end of the adventure by pooling the abilities of each of the participants.

Only PS3 players who have collaborated with PC players, and vice versa, will be able to accompany Kate to the end of the adventure.

This innovative gameplay is a first in video gaming, and in particular within the "point & click" adventure segment.

Microïds' ambition is to enable all players, irrespective of their gaming platform, to be able to participate collectively in the adventure so as to live the experience of collaborative gaming.

This innovation will be offered for all future Microïds titles and will also be included in games currently being developed at partner studios.

After having traveled throughout Europe in Syberia and Syberia 2, Kate Walker starts out on the mammoths' trail in a world on the border between reality and imagination, where strange white birds indicate the presence of extinct mammals...

Syberia 3 takes Kate on an adventure which mixes suspense, myth, ecology and action.

She crosses paths with a weird Vic McPherson who is investigating the murky business of international trafficking of ancient works of art and prehistoric ivory...



In Syberia 3 dreht sich wieder alles um die Anwältin Kate Walker.

Diese lässt sich auf ein unbekanntes Abenteuer ein. Auch auf alte Bekannte, wie Vic McPherson wird sie im Laufe ihres Abenteuer treffen.

Zusammen mit ihr, die das schmutzige Geschäft des internationalen Handels mit antiken Kunstwerken und prähistorische Elfenbein untersucht, startet Kate Walker eine Reise in eine Welt zwischen Realität und Fantasie, und trifft erneut auf ausgestorbene Säugetiere.

Syberia 3 wird komplett in 3D realisiert.



Paris, April 17, 2009

Following the countless messages and questions from fans which followed our announcement on April 1st regarding the launch of Syberia 3, Emmanuel Olivier, President of Microïds, gives more details on that announcement.

“*Syberia 3* is not an April Fool's joke. The game is highly expected by the community of fans of adventure games and fans of Kate Walker and it will be launched, it is one of our most strategic projects at Microïds and we have been anticipating it for a long time.

"It will be released on PC for sure, however, on PS3, this could actually turn into an April Fool's joke because SONY is the only decision-maker on this point, as strange as it may seem to some people.

"Benoît Sokal, the author of Syberia and Syberia 2, has mentioned several times in the press that he would only participate in a sequel to his masterpiece if he had enough financial means to design and develop an exceptional title.

Today Microïds is ready to invest in this ambitious production. But everyone knows that to amortize the development costs of a major video game with that level of quality, it is essential to develop it for multiple platforms, PC and consoles.

'However Sony Computer Entertainment has already censured Microïds in 2003 by denying that Syberia was released on PS2 in the United States though it had previously been released in Europe on that console. The same refusal happened for a dozen other Microïds titles for the U.S.

"Beyond this censorship of the authors and their producers who believe in their creations and who take the financial risks when building up productions for the console without knowing whether they will be approved or denied by SONY in the last minute, the exorbitant royalties demanded by SONY to manufacture the games on its consoles seriously hamper the financing ability of independent producers.

Microïds has paid more than 15 million Euros of royalties to SONY for its entire catalog, which represents 55% of the Microïds turnover for this platform.

April Fools?

Well no!

It is unfortunately the 'rule of the game' imposed by SONY."

The revenue shortfalls due to the PS2 games we were not able to sell in the United States, a highly significant territory, coupled with the excessive royalties paid to SONY for the European territories, have so far prevented Microïds from having the ability to reinvest in an ambitious sequel to the Syberia series."

**So today we launch an SOS to all fans of the Syberia series: let us rally to support the independent creation and convince Sony to change its rules.
Send all your messages of support to:**

supportToSyberia3PS3@microids.com

“SYBERIA 3 on PS3, an April Fool’s?

It’s up to SONY!”



News: 11. Mai 2010

Vorgesehen für den Monat Juni diesen Jahres wird **Syberia III** wahrscheinlich dieses Jahr gar nicht kommen.

Die Spekulationen begannen im April 2009 durch eine Nachricht, dass **Syberia III** in der Entwicklung wäre.

Viele Adventurespieler zweifelten, andere hofften auf eine offizielle Bestätigung.

Dann kam die kalte Dusche, dass Benoît Sokal nicht an der Entwicklung beteiligt sei, es aber trotzdem im Juni 2010 fertig sein sollte.

Nun war zu erfahren, dass es **Syberia III** in diesem Jahr bestimmt nicht mehr geben wird.

Ein Grund soll sein, dass Verhandlungen mit Benoît Sokal im Gange sind.

Ebenso ist noch unklar, wer eine ähnliche Musikuntermalung - ähnlich wie in den ersten beiden Teilen - beisteuern wird.



News: 15. Dezember 2010

Wie „PSN“ berichtet befindet Sich Syberia 3 noch in der Produktion!

<http://psnow.es/noticias/articulo/3062/>

Neuer Releasetermin: 1. Quartal 2012



<http://www.aktronic.de/>



News (09. Februar 2011)

<http://planete-aventure.net/article.php?id=85>

Viel wird über das Projekt **SYBERIA 3 gesprochen, das ja 2012 erscheinen soll.**

Bereiten Sie sich auf eine große Enttäuschung vor: Nichts ist bisher für Syberia 3 getan worden.

In Wahrheit hat Auman nur die Absicht bekundet, Syberia 3 zu entwickeln, genauso, wie Benoit Sokal an diesem Projekt sehr interessiert ist.

Doch das ewige Problem: Geldmangel behindert die Durchführung.

Für Benoit Sokal können für Syberia 3 nicht mehr dieselben Techniken verwendet werden wie für Syberia 1 und 2.

Das würde zwar den Spielern wohl kaum was ausmachen, aber mit dieser für Sokal uralten Technologie befürchtet er, dass das Spiel ein Flop wird.

Syberia soll mit prächtigen Grafiken und in 3-D - laut Sokal - erscheinen.

Sokal hat auch schon entsprechende Entwürfe vorgelegt.

Doch für so ein aufwändiges Spiel ist keine Finanzierung in Sicht.

Nicht ist also gemacht für Syberia 3 und somit ist es - laut Sokal - ein Zukunftsprojekt.

Das bedeutet also: wir werden viel Geduld haben müssen, bevor wir Kate Walker in einem Adventure wieder finden.





<http://www.facebook.com/media/set/?set=pu.367502717404&type=1>

III
Syberia

Syberia 3 - Kate Walker's Theme?

http://www.youtube.com/watch?v=S_QjKDXkkgs&feature=watch_response

<http://www.youtube.com/watch?v=DYDD6RrF1y0>



News (26. November 2012)

**Anuman Interactive and Benoit Sokal confirm
Syberia III is on its way**



Ein paar Tage vor der Game Connection Europe hat der französische Publisher Anuman Interactive einen Deal mit Benoit Sokal angekündigt und bestätigt, dass ein Syberia III unter dem Microïds-Label geschaffen wird.

Mehr als 3 Jahre nach der Übernahme von Microïds und wenige Tage nach der Enthüllung der zukünftigen Pläne mit "Dracula, the Shadow of the Dragon" hat Anuman eine kleine Neuigkeit bekannt gegeben, die Video-Spiel-Enthusiasten begierig erwartet haben:

das "Syberia-III Projekt" wurde begonnen mit Benoit Sokal (der Verfasser der ersten beiden Syberia-Spiele) und Elliot Grassiano (dem Gründer von Microïds).

Benoit Sokal hat gerade einen Deal mit Anuman Interactive unterschrieben, der Besagt, dass Benoit das Script/die Geschichte von Syberia III schreiben wird während Elliot Grassiano (der Microïds 1985 gründete) als Vize-Präsident der Microïds Unit die Entwicklung des neuen Spieles beaufsichtigen.

Anuman Interactive hat damit eine weitere Stufe in der Entscheidung erklommen, einer der Hauptnamen für Adventurespiele zu werden.

"Nachdem die Fans 2 Jahre warten mussten mit Benoit Sokal als Autor und Elliot im Team, ist Syberia III nun tatsächlich in die Entwicklungsphase gegangen. Mit seinem unglaublichen Feeling und der höchsten Qualität des Spieles, hat sich Syberia einen ganz besonderen Platz im Herzen des Adventurespielers erobert.

Sie erwarten je als mehr zuvor die nächste Fortsetzung.

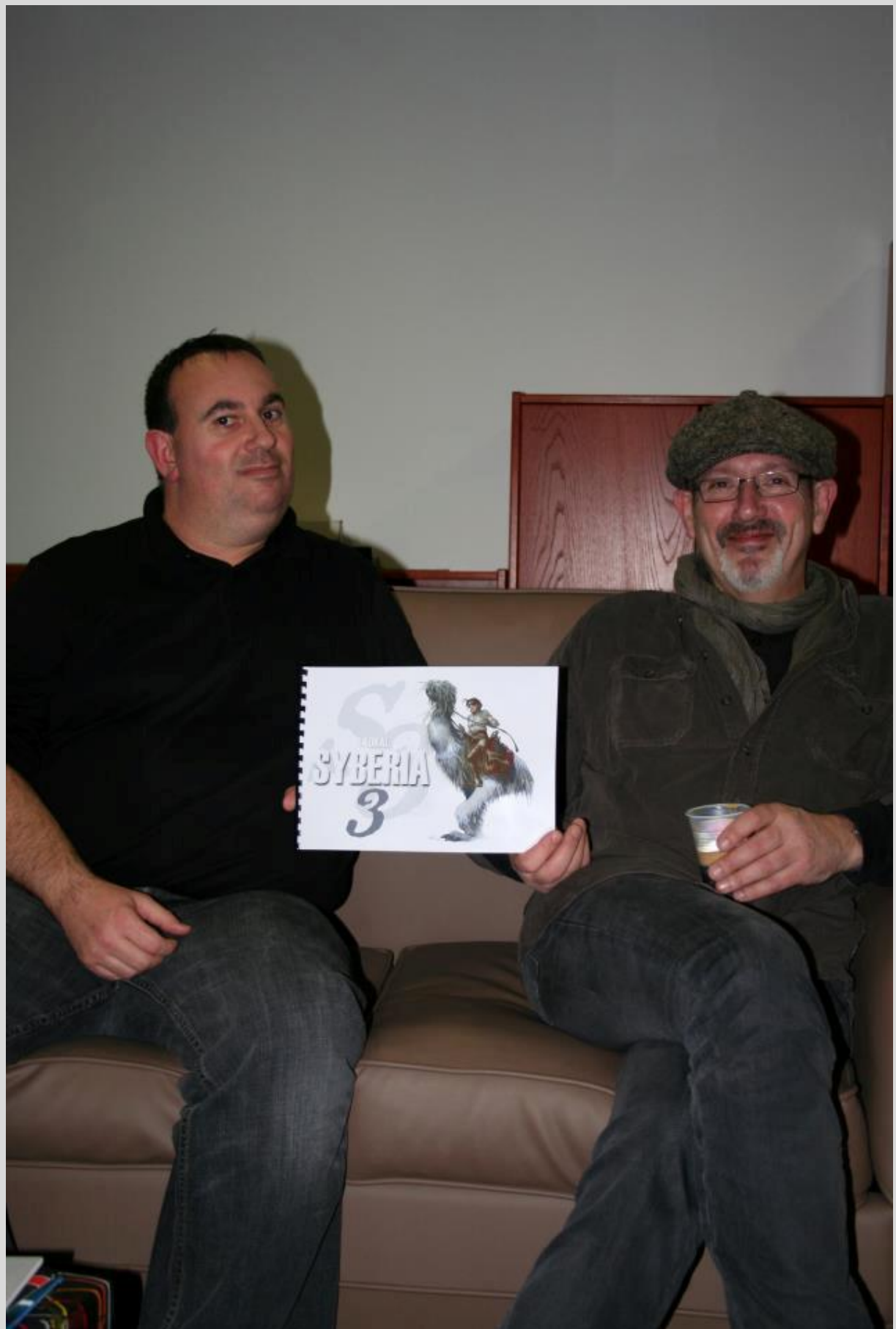
Heute werden Fans der Serie und Adventure-Enthusiasten für Ihre Geduld belohnt", sagte Anumans Generalmanager Stéphane Longeard.

Benoit Sokal als künstlerischer Direktor fügt hinzu: "Ich bin hoch erfreut darüber, ein anderes Kate Walker-Adventure mit dem Anuman-Team entwickeln zu dürfen.

Ich habe die beiden ersten Episoden zusammen mit Elliot entwickelt und so bin ich äußerst froh, auch die neue Episode mit ihm gestalten zu können und so zu zeigen, dass Anuman ein sich zu einer signifikanten Adventure-Schmiede entwickelt."

Syberia III wird für verschiedene Systeme entwickelt und für

Ende 2014/Anfang2015 geplant.





News: 30. Januar 2013

Hello everyone,

Following the "Syberia 3" confirmation (in November 2012), during the Game Connection Europe show, french publisher Anuman Interactive present the first two artworks of the game.

Of course, Syberia's fans will recognise Benoit Sokal's drawings :-)

Please note that a first scenario is actually written by Benoit Sokal. You can find a short quotation just here:

"Wenn Nic Quentin in der Klinik eintrifft, Kate Walker würde... einmal mehr verschwunden zu sein".



Trailer:

<http://www.youtube.com/watch?v=v4FnEGXYmeg>

Benoît Sokal

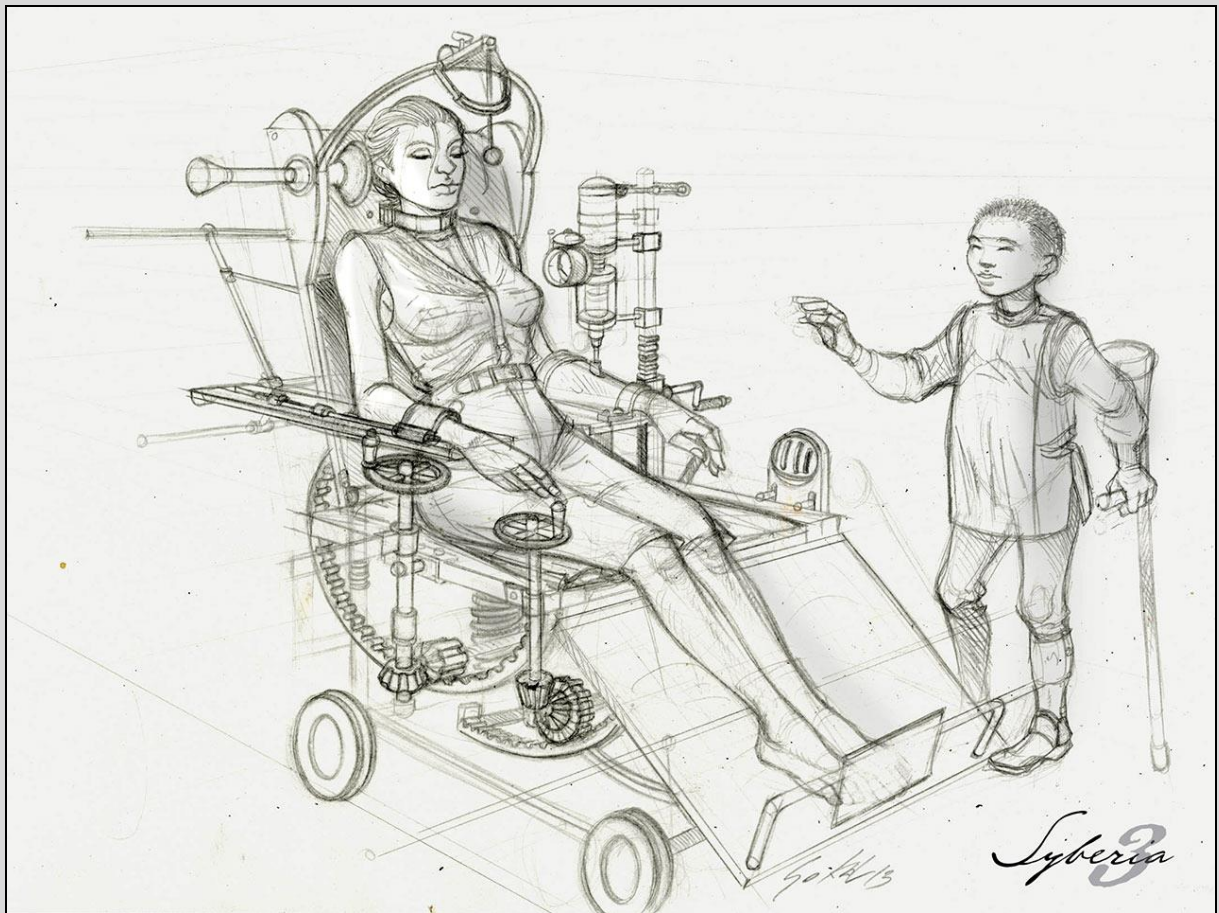
Syberia III



It is time for the third part!

NEWS: 21. August 2013

Es gibt 2 neue Artworks!





GC 2013 - Syberia 3, the sequel of Microïds' adventure game cult saga, goes in production

News: 23. Dezember 2013

New Homepage:

<http://www.syberia.microids.com/EN/>

2014



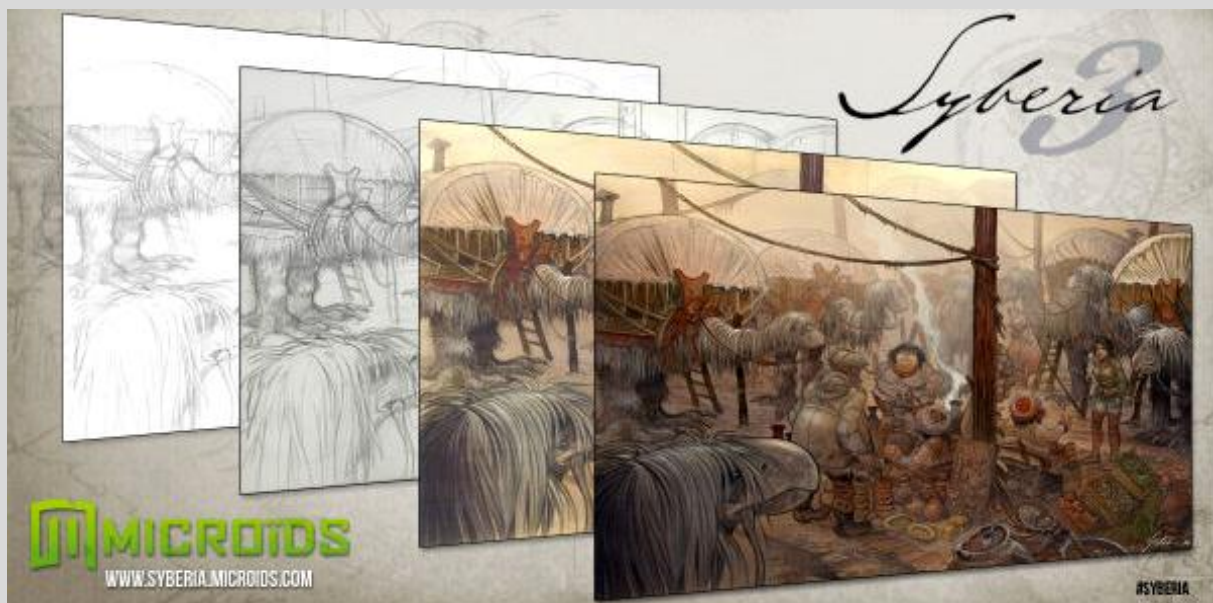
2014



**Benoit Sokal wünscht
alles Gute für 2014!**

News: 27. Februar 2014

**Microids Unveils New Preliminary Artworks from
"Syberia 3"**



News: 25. März 2014

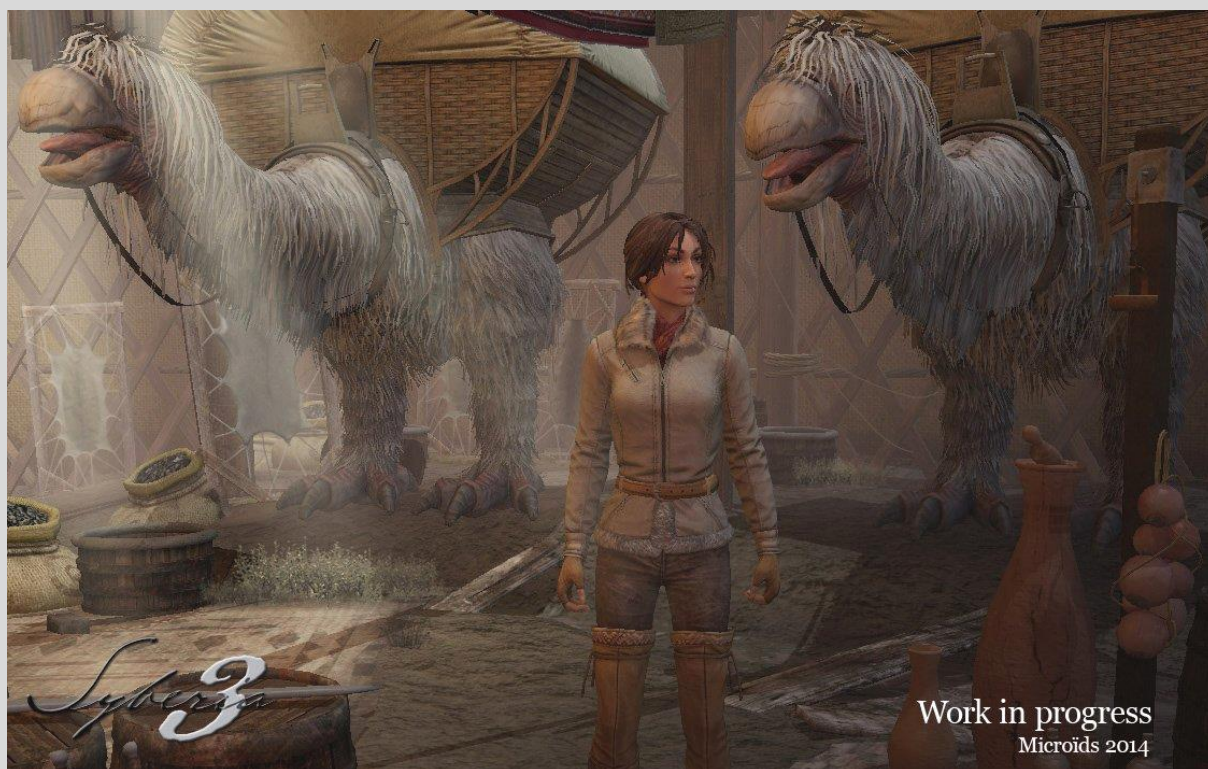
**Auf der Facebookseite ist ein neues Artwork
aufgetaucht:**



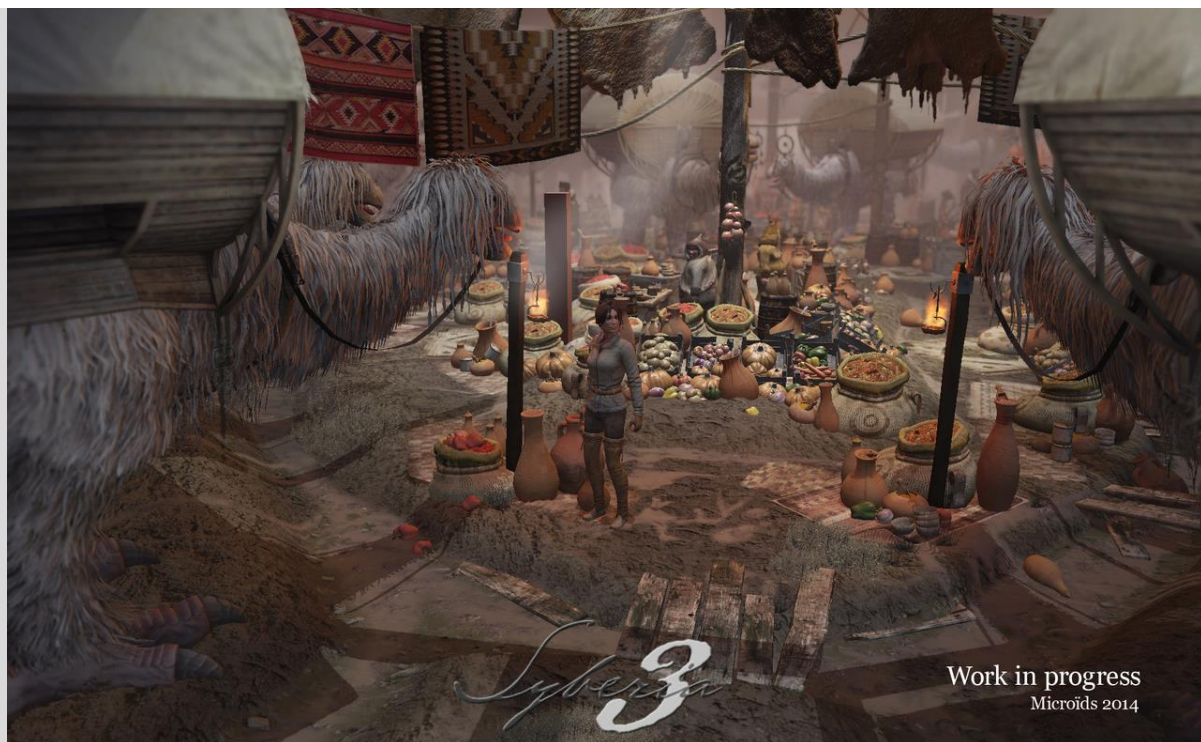
14. August 2014

<http://www.syberia.microids.com/EN/>





<http://www.microïds.com/EN/news/first-syberia-3-screenshots-revealed,41>



<https://www.facebook.com/syberia.series>

News: 29. Oktober 2014

Auf der Facebookseite sind 2 neue Charaktere aufgetaucht:





SIMON STEINER

A genius craftsman, Simon Steiner owns the small clockmaker's shop in Valsembor, the city close to where the Youkol camp settled.

Despite his grumpy and suspicious look, this... 70 year-old- man is very kind towards the nomad people that most of the population would like to see leave as soon as possible.

Kate will have to gain his trust so that he accepts to build an essential element for her to continue her journey with the Youkol tribe.



AYAWASKA

We only know her name, and although she is only 1.10 meter-tall, this little laughing and enigmatic lady acts as the shaman of the Youkol tribe that our heroine, Kate Walker, had left at the end of S...yberia II.

Through chance of the journey, Ayawaska will offer Kate to accompany her in the snow ostrich's transhumance, a real sacred mission for her tribe.

Throughout the journey, the shaman will provide precious advice to Kate, if only she manages to decrypt the mysterious form of her predictions.







Video:

https://www.youtube.com/watch?feature=player_embedded&v=ABiKjMjsZdQ





Découvrez la première vidéo de
présentation de

Syberia 3
B.H. Sokal



<https://www.youtube.com/watch?v=IxAXXp-KVFc>

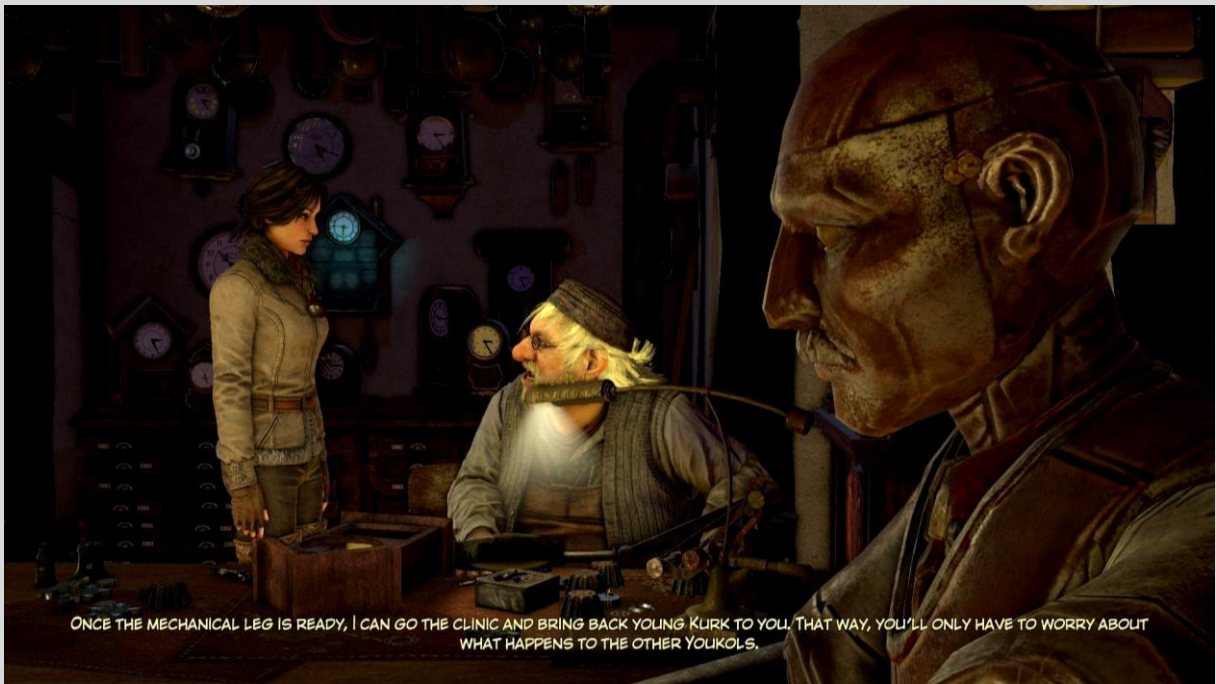
Syberia 3 - Main theme (Inon Zur)

<https://www.youtube.com/watch?v=fpFwrvuaGdc>



Release:

Dezember 2016



ONCE THE MECHANICAL LEG IS READY, I CAN GO THE CLINIC AND BRING BACK YOUNG KIRK TO YOU. THAT WAY, YOU'LL ONLY HAVE TO WORRY ABOUT WHAT HAPPENS TO THE OTHER YOLIKOLS.





Trailer:

<http://www.playm.de/2017/03/syberia-3-frischer-trailer-zum-nahenden-release-des-adventures-veroeffentlicht-338768/>

<http://www.play3.de/2017/03/27/syberia-3-trailer-liefert-neue-eindruecke-aus-dem-adventure/>

<http://www.pcgames.de/Syberia-3-Spiel-36307/News/Trailer-beleuchtet-Kates-Beziehung-zu-den-Youkol-1224311/>

Steuerung:

Syberia 3 besteht dabei komplett aus 3D-Modellen, sodass ihr Kate auch über eine direkte Steuerung steuern könnt. Das bedeutet, dass ihr am besten mit einem Controller steuert und somit dann über den Stick die Figur bewegt. Alternativ könnt ihr selbstverständlich auch die Steuerung über die Tastatur wählen, doch diese scheint ein wenig tricky zu sein, da selbst die Entwickler Schwierigkeiten hatten, sich zurechtzufinden. Zumindest während der Präsentation hat die Steuerung über WASD nur zur Hälfte funktioniert, da es wohl keine direkte WASD-Steuerung ist. Hier sollte unbedingt noch einmal nachgebessert werden, sodass auch PC-Spieler ganz problemlos zurechtkommen – eine Steuerung über die Maus ist nämlich nicht möglich, weil es direkt für die Controllersteuerung entwickelt wurde.

PC Gamers.



Release: 20. April 2017

für PC, PlayStation 4 und Xbox One



Locke

Update: 29. März 2017