

MEMORIA

www.daedalic.de/en/game/Memoria



MEMORIA





MEMORIA ist der Nachfolger vom Daedalic
Entertainment-Fantasy-Abenteuer

Das schwarze Auge – Satinavs Ketten

und erzählt zwei ineinander verflochtenen Geschichten, verpackt
in antiker Magie u. geheimnisvollen Rätseln!

MEMORIA ist ein phantastisches Point & click-Abenteuer
inmitten der beliebten Welt von:

Das schwarze Auge – Satinavs Ketten!

Zwei spielbare Charaktere aus verschiedenen Epochen, diverse
Zauber sind die Grundlage von

MEMORIA, welches ohne Kenntnisse des Vorgängers
gespielt werden kann!



Pressemeldung



MEMORIA erzählt die Geschichte von Prinzessin Sadja aus dem fernen Fasar, die einst in die Schlacht gegen die Dämonen in die Gorische Wüste zog.

Ihr Plan – zur größten Heldin aller Zeiten aufzusteigen – wurde jedoch aus ungeklärten Gründen vereitelt.

Etwas war geschehen, das Mädchen verschwand und geriet schließlich vollkommen in Vergessenheit.

Fünf Jahrhunderte vergehen, bis der junge Vogelfänger Geron im heimischen Wald einen fahrenden Händler namens Fahi trifft.

Dieser verspricht Geron seine - in den Körper eines Raben verbannte Freundin Nuri - zurück zu verwandeln.

Abernatürlich nicht ohne eine Gegenleistung: Geron soll das Geheimnis um Sadjas Schicksal endgültig aufklären.

Ohne zu zögern willigt er ein – nicht ahnend, dass er damit eine Kette von Ereignissen lostritt, die schon bald ihren Schatten über seine Heimat legen und damit seine Gegenwart

in ein finsternes Abbild einer längst verlorenen Vergangenheit verwandelt werden ...!

Trailer:

http://www.youtube.com/watch?v=IUmqce_5bdw&feature=player_embedded

MEMORIA



MEMORIA

Hamburg, 30. April 2013

Zu seinem kommenden Abenteuerspiel **Memoria**, das in der Welt von Das Schwarze Auge spielt, veröffentlicht Daedalic Entertainment heute drei neue Screenshots.

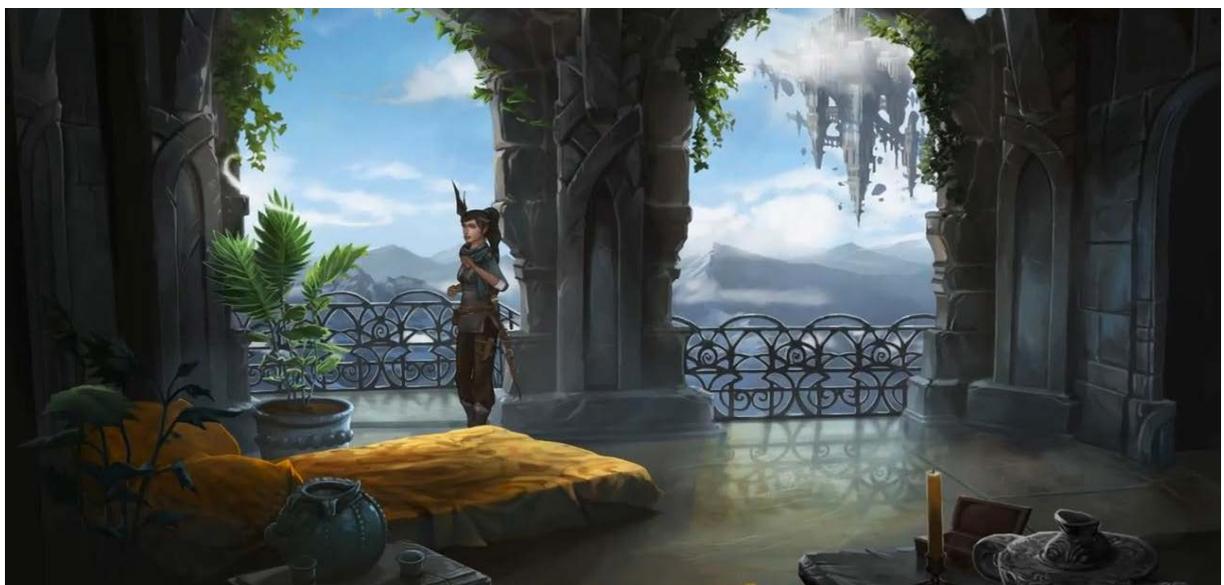
Fans können knobeln, welche aventurischen Orte darauf wohl zu erkennen sind und die wunderschönen handgezeichneten Hintergründe genießen. Käufer der Box-Version des Spiels können sich zudem darüber freuen, dass anders als beim Vorgänger **Satnavs Ketten** die Anbindung an Steam in der Retail-Version von **Memoria** nicht verpflichtend sein wird.

Memoria wird im Q3/2013 überall im Handel erhältlich sein.



DAEDALIC
ENTERTAINMENT









Pressemitteilung vom 27. Mai 2013

Weltpremiere auf der RPC 2013:

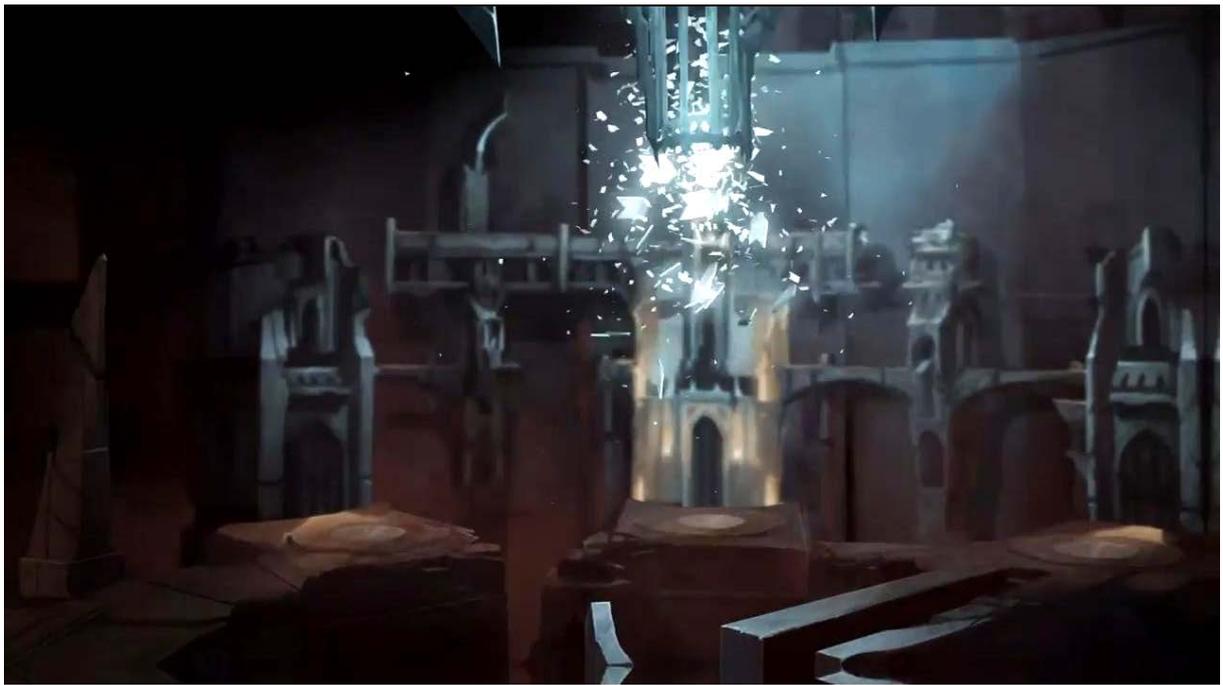
Memoria erstmals anspielbar.

Am Stand von Deep Silver/ Koch Media stehen während der beiden Messtage insgesamt fünf Anspielstationen bereit, auf denen Interessierte nach Herzenslust eine frühe Version des Spiels ausprobieren können.

News: 12. Juni 2013

E3 Teaser:

http://www.youtube.com/watch?feature=player_embedded&v=lerCW9Ve-Go#at=30



© 2011 Daedalic Entertainment GmbH | Website
by Destination Design



Preview:

<http://www.adventurecorner.de/previews/450/memoria>

DSA: Memoria - Developers Diary Part 1

<http://www.youtube.com/watch?v=smV3DWMBLsY&feature=youtu.be>

Demo:

[Demo für den PC downloaden](#)

[Demo für den Mac downloaden](#)

[Demo bei Steam downloaden](#)

Lösungshilfe zum Spiel:

http://www.adventureinsel.de/index.php?mode=oxpuls_dl&cat=20

PC DVD
ROM

DAEDALIC ENTERTAINMENT PRÄSENTIERT

Das Schwarze Auge

MEMORIA



DAEDALIC
ENTERTAINMENT





www.adventureinsel.de

Locke

Update: 01. März 2014