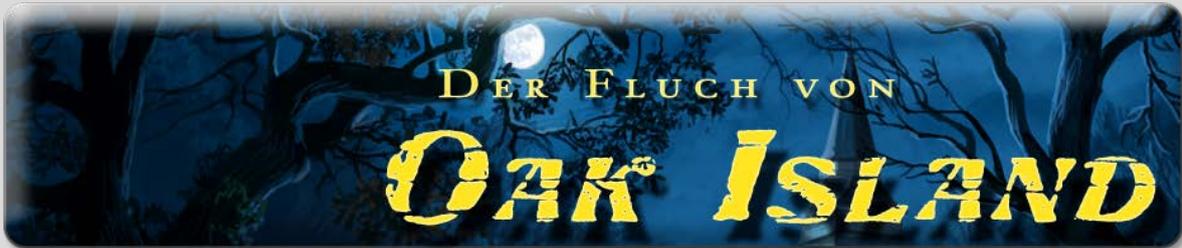


COLUMBUS 4
EPISODE 1



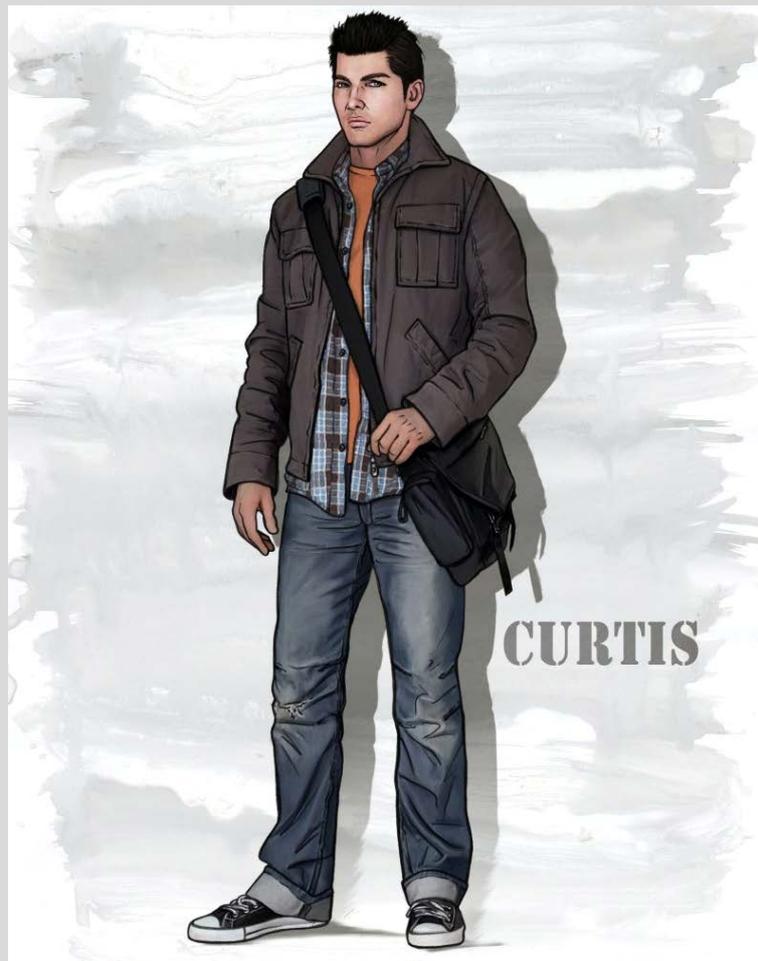
http://www.animationarts.de/sites/games/Columbus4_01.html

Mit Columbus 4 entwickelt **Animation Art** ein neues Adventure, das im Episodenformat erscheinen wird.



Ein Team aus Wissenschaftlern, Journalisten u. Abenteurern wird in jeder Episode zu einem spannenden Einsatz irgendwo auf der Welt geschickt.

Dabei sollen die vier Teammitglieder im Auftrag ihres geheimnisvollen Finanziers uralte Mythen enträtseln, längst vergessenen Legenden auf den Grund gehen und verschollene Artefakte wieder ans Tageslicht befördern.



Curtis Deveraux stößt im Verlauf der ersten Episode zu Columbus 4.

Er ist ein 26 Jahre alter Journalist und Hacker aus Washington, D.C. mit einem Faible für Verschwörungstheorien.

Leider bringt diese Leidenschaft den Magazinen, für die Curtis schreibt, nicht den erhofften Zuspruch der Leser ein.

In der Vergangenheit hatten die Verlage wegen seiner Artikel oft rechtliche Klagen und sonstigen Ärger am Hals und deshalb ist Curtis regelmäßig gefeuert worden.

Aus diesem Grund zögert er nicht lange, als er das Angebot bekommt, bei Columbus 4 einzusteigen. Hier werden seine Spürnase, seine Informationen und speziellen Fähigkeiten offenbar geschätzt und gebraucht.

Hätte Curtis geahnt, in welche Abenteuer ihn seine neue Anstellung bringen würde, hätte er es sich vielleicht noch einmal überlegt...



Auf der kleinen Insel Oak Island vor der Küste Neu-Schottlands in Kanada schlummert ein Jahrhundert altes Geheimnis, das bis heute von niemandem gelöst werden konnte.

Ein genial geplantes und geschickt angelegtes System aus Tunneln und Schächten sichert ein Versteck, dessen rätselhafter Inhalt die Phantasie von Schatzsuchern und Abenteurern seit mehr als 200 Jahren beflügelt.

Fakt ist: das Versteck wurde vor über 500 Jahren angelegt und ist damit viel älter als man lange glaubte.

Wer aber war damals in der Lage, eine solche bauliche Meisterleistung zu vollbringen?

Und vor allem, was war für die unbekanntenen Architekten so wichtig gewesen, dass den Bau eines so aufwändigen Verstecks rechtfertigte?

Den damals auf der Insel lebenden Micmac-Indianern ist diese Leistung nicht zuzutrauen.

Aber vielleicht geben ihre alten Legenden Hinweise auf die wirklichen Erbauer des Verstecks und den wahren Schatz, der sich darin verbirgt.

Die Mitglieder des Forscherteams **Columbus 4** werden mit der Lösung dieses Rätsels beauftragt.

News (10. Oktober 2011)

Der Start unserer neuen Mystery-Serie **Columbus 4** wird sich leider um einige Monate verzögern.

Wir haben uns gemeinsam mit unserem Partner Fusionsphere Systems dazu entschieden, unsere Game-Engine zu modernisieren.

In der offiziellen **Pressemeldung** gehen wir etwas näher auf die Umstände der Verschiebung ein.

An dieser Stelle freut es uns besonders, ein neues Teammitglied von Columbus 4 vorstellen zu können.

Cara Amato ist eine junge Ärztin, der die Zulassung nach dem mysteriösen Tod eines Patienten bis auf weiteres entzogen wurde. Da sie nicht mehr als Ärztin praktizieren kann, ist sie notgedrungen auf das Angebot von Alex Pace eingegangen, das Team von Columbus 4 zu unterstützen.

Die attraktive Amerikanerin mit italienischen Wurzeln bringt trotz ihrer beruflichen Probleme jede Menge Leben und Schwung in das Forscherteam.

Vor allem den männlichen Teammitgliedern verdreht sie hin und wieder den Kopf, was dann nicht selten zu gewissen Spannungen führt. Doch Cara konzentriert sich ausschließlich auf ihre Aufgaben und will der Gruppe und vor allem sich selbst beweisen, dass sie entgegen aller Vorwürfe eine hervorragende Ärztin und Wissenschaftlerin ist.



CARA AMATO



Halle(Saale), 10.10.2011

Animation Arts gibt heute bekannt, dass sich die Fertigstellung und das Releasedatum der ersten Episode von Columbus 4 mit dem Titel

„Der Fluch von Oak Island“

um einige Monate verschoben wird.

Projektleiter Marco Zeugner sagt dazu: „Leider ist es uns aufgrund einer umfassenden Überarbeitung der Engine und damit verbundener zeitlicher Verzögerungen nicht mehr möglich, den angepeilten Veröffentlichungstermin von

„Der Fluch von Oak Island“

in diesem Quartal zu halten.

Wir haben uns allerdings aus guten Gründen für eine Überarbeitung der Engine entschieden.

Wir werden künftig unabhängiger von externen Zusatzprogrammen und damit noch flexibler sein.

Wir sind davon überzeugt, dass wir mit diesem Schritt die Qualität unserer Spiele zusätzlich steigern werden.“

Auf einen exakten neuen Veröffentlichungstermin will sich Animation Arts im Moment nicht festlegen, da der Umbau der Engine noch nicht ganz abgeschlossen ist.

Marco Zeugner dazu: „Solange wir letzten Feinschliff an der Engine vornehmen, können wir den Aufwand für die Anpassungen der bisher fertig gestellten Spielinhalte leider noch nicht genau abschätzen.

Wir hoffen aber, dass wir die Produktion bald wieder aufnehmen können, um die Verzögerungen nicht zu groß werden zu lassen.“

COLUMBUS 4
EPISODE 1

DER FLUCH VON
OAK ISLAND



ANIMATION ARTS

© by Animation Arts Creative GmbH 2013

COLUMBUS 4
EPISODE 1



Release: 2014

Locke

Update: 10. Oktober 2011



<http://www.adventureinsel.de/>